



SIENGE

Cobrança Escritural - Fórmulas

Manual de referência para a criação de fórmulas na cobrança escritural

Sumário

Introdução.....	3
Regras e limitações	3
Exemplo de fórmula básica.....	3
API	3
O objeto cobrança.....	3
Cobrança	3
Cedente.....	5
Cliente	6
Avalista.....	6
Os parâmetros de conta	7
parametrosConta	7
Funcionamento	7
Utilização.....	8
Chamando fórmulas.....	8
chamarFormula	8
Funcionamento	8
Utilização.....	8
Funções especiais.....	8
funcoes.....	8
texto	9
cortar.....	9
truncar.....	9
cortarInicioPosicao.....	9
cortarInicioTamanho.....	9
preencherInicio	10
cortarOuPreencherInicio.....	10
preencher.....	10
tratarNulo.....	11
numero.....	11
formatar	11
formatarDinheiro	11
arredondar	11
arredondarABNT	12

somenteDigitos	12
removerZerosIniciais.....	12
numeroAleatorio.....	12
data	12
formatarData	12
dataAtual.....	13
somarDias	13
subtrairDias	13
igualOuDepois	14
calcularFatorVencimento.....	14
moduloDez.....	14
moduloOnze.....	15
calcularModuloOnzeInvertido	15
calcularModuloOnzeZeroOuResto.....	15
calcularModuloOnzeZeroOuRestoComSequencia.....	15
calcularModuloOnzeInvertidoZeroOuRestoComSequencia	16
calcularModuloOnzeVariavel.....	16
calcularModuloCem	16

Introdução

A geração de arquivo de remessa e boletos do Sienge utiliza três formatos de preenchimento de campos: **fixo**, **parâmetro de conta** e **fórmula**. Este documento trata do último.

As fórmulas são utilizadas para preencher campos que precisam de algum processamento ou cálculo. Elas são programadas na linguagem *javascript*, e possuem uma API própria além dos recursos padrão da linguagem.

Regras e limitações

- Uma nova fórmula é executada a cada campo, e os dados não são compartilhados entre cada execução;
- Todas as fórmulas devem ser funções puras, ou seja, devem sempre retornar o mesmo valor se os mesmos parâmetros forem informados;
- Não são todos recursos da linguagem *javascript* que estão disponíveis na API. Estruturas muito complexas, lambdas e ES6, por exemplo, devem ser evitados.
- Toda fórmula deve obrigatoriamente conter uma função chamada *formula* que não recebe nenhum argumento.
- Toda fórmula deve retornar um valor.

Exemplo de fórmula básica

```
function formula() {  
    return parametrosConta.texto('enviarEmail') == 'S'  
        ? cobranca.cliente.email  
        : '';  
}
```

API

A *api* de fórmulas é composta por 4 objetos:

- **cobranca**: objeto que contém os dados da geração (título, parcela, cliente, cálculos);
- **parametrosConta**: parâmetros da conta corrente que foram configurados pelo usuário;
- **chamarFormula**: permite executar outras fórmulas e obter o resultado;
- **funcoes**: conjunto de funções úteis para realizar tarefas comuns como recorte de dados, conversão de moeda e cálculo de dígito verificador.

O objeto cobranca

Cobrança

Acesso: *cobranca*

O objeto *cobranca* possui todos os dados necessários para geração de uma linha do arquivo de remessa ou um boleto. Os dados são coletados de módulos do sistema (como informações de título, parcela, cliente, etc), das configurações da conta corrente utilizada na geração e dos cálculos realizados de acordo com as opções selecionadas no momento de gerar a cobrança.

Valor	Tipo	Descrição	Origem
cedente	Cedente	Informações do cedente.	Empresa do módulo Apoio
cliente	Cliente	Informações do cliente.	Cliente do módulo Apoio
avalista	Avalista	Informações do avalista.	Avalista do módulo Comercial
rateios	List<Rateio>	Rateios de crédito	Configuração de Rateios
mensagemBoleto	String	Mensagem do boleto.	Configuração da conta
mensagemArquivo	String	Mensagem do arquivo de remessa, com as quebras de linha removidas.	Configuração da conta
mensagemArquivoMultilinha	String	Mensagem do arquivo de remessa, sem remover as quebras de linha.	Configuração da conta
codigoBanco	String	Código do banco.	Layout
codigoBancoCorrespondente	String	Código do banco correspondente.	Layout
localPagamento	String	Local de pagamento do boleto.	Configuração da conta
utilizaInfoTitulo	boolean	Se <i>true</i> , deve-se buscar valores de juros, multa e desconto configurados no cadastro do título (no próprio objeto <i>cobranca</i>) em vez dos parâmetros da conta.	Configuração da conta
valorTotal	Number (double)	Valor total da parcela.	Calculado
saldoDevedorOriginal	Number (double)	Valor do saldo devedor original.	Calculado
dataVencimento	Date	Data de vencimento da parcela.	Parcela
nossoNumeroBase	String	Nosso número gerado originalmente na cobrança, utilizado na segunda via. É sempre vazio na geração de remessas novas.	Cobrança
nossoNumeroSequencial	Number (long)	Valor sequencial do nosso número, autoincrementado.	Configuração da conta
percentJuroMora	Number (double)	Percentual de juros.	Título

percentMultaMora	Number (double)	Percentual de multa.	Título
percentDesconto	Number (double)	Percentual de desconto.	Título
tipoDesconto	String	Tipo de desconto: M – Mensal D – Diário F – Fixo A – Anual	Título
valorMoraDia	Number (double)	Valor de mora ao dia.	Título
sequencialRemessa	Number (int)	Sequencial de remessa.	Configuração da conta
codigoMovimento	String	Tipo de movimento.	Geração de remessa
seuNumero	String	Seu número. Utilizado para identificar a remessa no retorno.	Geração de remessa
qtdTotalParcelas	Number (int)	Quantidade de parcelas agrupadas.	Calculado
valorTotalParcelas	Number (double)	Valor total das parcelas agrupadas.	Calculado
dataGeracao	Date	Data de geração da remessa.	Calculado
dataEmissao	Date	Data de emissão da remessa.	Geração de remessa
dataEmissaoTitulo	Date	Data de emissão do título.	Título
nomeCentroCusto	String	Nome do centro de custo.	Centro de custo
lote	Number (int)	Número do lote.	Calculado
linhaArquivo	Number (int)	Número da linha no arquivo.	Calculado
sequencialLote	Number (int)	Número sequencial do lote.	Calculado
sequencialParcela	Number (int)	Número sequencial do lote.	Calculado
documentoBoleto	String	Número de documento do boleto.	Configuração da conta
documentoRemessa	String	Número de documento da remessa.	Configuração da conta
titulo	Number (int)	Número do título.	Título
parcela	Number (int)	Número da parcela.	Parcela
tipoBoleto	String	Tipo de boleto: A – Avulso C – Carnê	Geração de remessa

Cedente

Acesso: cobranca.cedente

O objeto *cedente* contém os dados da empresa utilizada para gerar a remessa.

Variável	Tipo	Descrição
cnpj	String	CNPJ da empresa, formatado.
cnpjSemMascara	String	CNPJ da empresa, somente números.
nome	String	Nome da empresa.
bairro	String	Bairro da empresa.
cep	String	CEP da empresa, formatado.
cepSemMascara	String	CEP da empresa, somente números.
municipio	String	Município da empresa.
endereco	String	Endereço da empresa.
numeroEndereco	String	Número do endereço da empresa.
complementoEndereco	String	Complemento do endereço da empresa.
uf	String	Estado da empresa.
tipoCpfCnpj	String	Tipo da identificação do cedente. O Sienge possui apenas cedentes do tipo Pessoa Jurídica então este campo sempre é preenchido com o valor fixo 2.

Cliente

Acesso: cobranca.cliente

O objeto *cliente* contém os dados do cliente.

Variável	Tipo	Descrição
nome	String	Nome do cliente.
cpfCnpj	String	CPF/CNPJ do cliente, formatado.
cpfCnpjSemMascara	String	CPF/CNPJ do cliente, somente números.
tipoCpfCnpj	String	Tipo do documento do cliente: 1 – Pessoa Física (CPF) 2 – Pessoa Jurídica (CNPJ)
bairro	String	Bairro do cliente.
celular	String	Número de telefone celular do cliente.
cep	String	CEP do cliente, somente números.
cepFormatado	String	CEP do cliente, formatado.
municipio	String	Município do cliente.
endereco	String	Endereço do cliente.
numeroEndereco	String	Número do endereço do cliente.
complementoEndereco	String	Complemento do endereço do cliente.
uf	String	Estado do cliente.
email	String	E-mail do cliente.

Avalista

Acesso: cobranca.avalista

O objeto *avalista* contém os dados do avalista.

Variável	Tipo	Descrição
nome	String	Nome do avalista.
cpfCnpj	String	CPF/CNPJ do avalista, formatado.
cpfCnpjSemMascara	String	CPF/CNPJ do avalista, somente números.

tipoInscricao	String	Tipo do documento do avalista: 1 – Pessoa Física (CPF) 2 – Pessoa Jurídica (CNPJ)
bairro	String	Bairro do avalista.
endereco	String	Endereço do avalista.
cep	String	CEP do avalista, somente números.
cepFormatado	String	CEP do avalista, formatado.
municipio	String	Município do avalista.
uf	String	Estado do avalista.

Rateios

Acesso: `cobranca.rateios[i]`;

A lista do objeto *rateio* contém os dados do rateio.

Variável	Tipo	Descrição
beneficiario	String	Nome do beneficiário do rateio.
percentualRateio	Number (double)	Percentual do Rateio.
floating	Number (int)	CPF/CNPJ do avalista, somente números.
agencia	String	Agencia do beneficiário.
digitoAgencia	String	Digito da Agencia do beneficiário.
conta	String	Conta do Beneficiário.
digitoConta	String	Dígito da Conta do Beneficiário.
parcela	Number (int)	Codigo da parcela.

Os parâmetros de conta

Os parâmetros de conta são valores informados pelo usuário na tela de configuração da conta corrente. Eles são configurados dentro da tela de configuração de layout de cobrança.

parametrosConta

Acesso: `parametrosConta`

Função	Retorno	Descrição
texto	String	Obtém o parâmetro como texto.
inteiro	Number (int)	Obtém o parâmetro como número inteiro. Corta todas as casas decimais sem arredondar.
decimal	Number (double)	Obtém o parâmetro como número decimal.

Funcionamento

O retorno das funções do objeto *parametrosConta* é convertido de acordo com a função utilizada. A função *inteiro* corta todas as casas decimais para retornar apenas o valor inteiro do parâmetro.

Utilize sempre a função *texto* se quiser preservar zeros à esquerda. Se um valor não numérico for lido pelas funções *inteiro* ou *decimal*, um erro será emitido.

Utilização

Deve ser passada uma String contendo o nome do parâmetro na chamada da função:

- `let carteira = parametrosConta.texto('carteira');`
- `let dias = parametrosConta.inteiro('diasDesconto');`
- `let taxa = parametrosConta.decimal('taxaJuros');`

Chamando fórmulas

É possível executar uma fórmula dentro de outra fórmula e utilizar o resultado no processamento. O objeto *chamarFormula* é responsável por esta execução.

chamarFormula

Acesso: *chamarFormula*

Função	Retorno	Descrição
texto	String	Executa a fórmula e obtém o resultado como texto.
inteiro	Number (int)	Executa a fórmula e obtém o resultado como número inteiro.
decimal	Number (double)	Executa a fórmula e obtém o resultado como número decimal.

Funcionamento

O retorno das chamadas de fórmula é convertido de acordo com a função utilizada. Utilize sempre a função *texto* se quiser preservar zeros à esquerda. Se um valor não numérico for lido pelas funções *inteiro* ou *decimal* ou um valor não-inteiro pela função *inteiro*, um erro será emitido.

Utilização

Deve ser passada uma String contendo o nome da fórmula na chamada da função:

- `let nossoNumero = chamarFormula.texto('nossoNumero');`
- `let dias = chamarFormula.inteiro('diasDesconto');`
- `let valorJuros = chamarFormula.decimal('vlJuro');`

Funções especiais

Por meio do objeto *funcoes*, é possível executar ações comuns como manipulação de texto, números e datas, ou cálculo de módulo para dígito verificador.

funcoes

Acesso: *funcoes*

Valor	Descrição
texto	Funções para manipulação de texto como corte e preenchimento.
numero	Funções para manipulação de números, como formatação e arredondamento.
data	Funções para manipulação de datas, como formatação, comparação e adição.
moduloDez	Funções para cálculo de dígito verificador utilizando módulo 10.
moduloOnze	Funções para cálculo de dígito verificador utilizando módulo 11.

texto

Acesso: `funcoes.texto`

cortar

Acesso: `funcoes.texto.cortar(textoOriginal, posicaoInicial, posicaoFinal)`

Corta um texto nas posições informadas.

Parâmetros:

- `textoOriginal`: O texto a ser cortado.
- `posicaoInicial`: A posição inicial, zero-based, do início do texto resultante.
- `posicaoFinal`: A posição final de corte do texto, zero-based. O caractere situado nesta posição não será incluído no resultado.

truncar

Acesso: `funcoes.texto.truncar(textoOriginal, tamanho)`

Corta o final de um texto de acordo com o tamanho desejado.

Parâmetros:

- `textoOriginal`: O texto a ser cortado.
- `tamanho`: O tamanho final do texto. Caso seja maior que o texto original, o texto original é retornado.

cortarInicioPosicao

Acesso: `funcoes.texto.cortarInicioPosicao(textoOriginal, posicaoInicio)`

Corta o início de um texto a partir da posição informada.

Parâmetros:

- `textoOriginal`: O texto a ser cortado.
- `posicaoInicio`: A posição inicial de corte do texto, zero-based.

cortarInicioTamanho

Acesso: `funcoes.texto.cortarInicioTamanho(textoOriginal, tamanho)`

Corta o início de um texto de forma que o texto resultante fique do tamanho desejado.

Parâmetros:

- textoOriginal: O texto a ser cortado.
- tamanho: O tamanho final do texto, contando a partir do último caractere.

preencherInicio

Acesso: `funcoes.texto.preencherInicio(textoOriginal, preenchimento, tamanhoMinimo)`

Preenche o início de um texto com os caracteres desejados, até que ele atinja ou ultrapasse o tamanho mínimo desejado.

Parâmetros:

- textoOriginal: O texto a ser preenchido.
- preenchimento: O texto a ser utilizado como preenchimento.
- tamanhoMinimo: Tamanho mínimo final do texto resultante. Se o tamanho mínimo for menor que o tamanho original do texto, nada será feito. Se o preenchimento conter mais de um caractere, é possível que o resultado final seja maior que o tamanho mínimo. Se este não for o comportamento desejado deve ser utilizada a função `cortarOuPreencherInicio` em vez desta.

cortarOuPreencherInicio

Acesso: `funcoes.texto.cortarOuPreencherInicio(textoOriginal, preenchimento, tamanhoFinal)`

Preenche o início de um texto com os caracteres desejados, até que ele atinja o tamanho final desejado, cortando o início do texto caso seja necessário.

Parâmetros:

- textoOriginal: O texto a ser preenchido.
- preenchimento: O texto a ser utilizado como preenchimento.
- tamanhoMinimo: Tamanho final do texto resultante. Se o tamanho mínimo for menor que o tamanho original do texto, ele será apenas cortado. Se o preenchimento conter mais de um caractere e ultrapassar o tamanho final, o texto resultante será cortado no início para atingir o tamanho desejado.

preencher

Acesso: `funcoes.texto.preencher(textoOriginal, preenchimento, posicaoInicial)`

Preenche o texto na posição informada com o preenchimento.

Parâmetros:

- textoOriginal: O texto a ser preenchido.
- preenchimento: O texto a ser utilizado como preenchimento.
- posicaoInicial: Posição inicial, zero-based, onde o preenchimento será inserido.

tratarNulo

Acesso: `funcoes.texto.tratarNulo(texto)`

Garante que um texto não é nulo, retornando o valor informado se presente, ou um texto vazio se nulo ou *undefined*.

Parâmetros:

- texto: O texto a ser testado.

numero

Acesso: `funcoes.numero`

formatar

Acesso: `funcoes.numero.formatar(numero, casasDecimais)`

Formata o número para exibição.

Parâmetros:

- numero: O número a ser formatado.
- casasDecimais: A quantidade de casas decimais do número resultante. Se informado zero, o resultado será um número inteiro. Se as casas decimais do número original excederem este parâmetro, ele será truncado de acordo sem arredondamento.

formatarDinheiro

Acesso: `funcoes.numero.formatarDinheiro(numero)`

Formata o número para exibição com duas casas decimais, preenchendo ou truncando sem arredondamento caso o número informado possua menos ou mais de duas casas decimais, respectivamente.

Parâmetros:

- numero: O número a ser formatado.

arredondar

Acesso: `funcoes.numero.arredondar(numero, casasDecimais)`

Arredonda um número para o número de casas decimais informado. O método utilizado é o *half up*, onde o número 5 é arredondado para cima.

Parâmetros:

- numero: O número a ser arredondado.
- casasDecimais: A quantidade de casas decimais do número resultante.

arredondarABNT

Acesso: `funcoes.numero.arredondarABNT(numero)`

Arredonda um número para 2 casas decimais utilizando a norma ABNT. O método utilizado é o *half even*, onde o número 5 é arredondado para o número par mais próximo.

Parâmetros:

- `numero`: O número a ser arredondado.

somenteDigitos

Acesso: `funcoes.numero.somenteDigitos(numeroFormatado)`

Remove todos os separadores e sinais do número informado, mantendo apenas os algarismos.

Parâmetros:

- `numeroFormatado`: O número a ser convertido.

removerZerosIniciais

Acesso: `funcoes.numero.removerZerosIniciais(numero)`

Remove todos os zeros à esquerda do número informado.

Parâmetros:

- `numero`: O número a ser convertido.

numeroAleatorio

Acesso: `funcoes.numero.numeroAleatorio(min, max)`

Obtém um número aleatoriamente, entre o mínimo e o máximo informado.

Parâmetros:

- `min`: O valor mínimo do número gerado.
- `max`: O valor máximo do número gerado.

data

Acesso: `funcoes.data`

formatarData

Acesso: `funcoes.data.formatarData(data, formato)`

Formata uma data de acordo com o formato fornecido.

As seguintes sequências são substituídas pelos valores correspondentes:

Sequência	Substituído por
YYYY	Ano com 4 dígitos
YY	Ano com 2 dígitos
MM	Mês
DD	Dia
hh	Hora
mm	Minuto
ss	Segundo

Parâmetros:

- data: A data a ser formatada.
- formato: A máscara do formato da data. As chaves da máscara serão substituídas de acordo com a tabela acima.

`dataAtual`

Acesso: `funcoes.data.dataAtual(formato)`

Obtém a data atual, formatada de acordo com o formato fornecido.

Parâmetros:

- formato: A máscara do formato da data. As chaves da máscara serão substituídas de acordo com a tabela da função `formatarData`.

`somarDias`

Acesso: `funcoes.data.somarDias(data, dias)`

Adiciona o número de dias especificado à data.

Parâmetros:

- data: A data base.
- dias: O número de dias a somar na data base.

`subtrairDias`

Acesso: `funcoes.data.subtrairDias(data, dias)`

Subtrai o número de dias especificado da data.

Parâmetros:

- data: A data base.
- dias: O número de dias a subtrair da data base.

igualOuDepois

Acesso: `funcoes.data.igualOuDepois(dataBase, outraData)`

Verifica se uma data é no mesmo dia ou posterior à data base. Retorna *true* se `outraData >= dataBase`, desconsiderando a hora.

Parâmetros:

- `dataBase`: A data base.
- `outraData`: A data a ser comparada.

calcularFatorVencimento

Acesso: `funcoes.data.calcularFatorVencimento(data)`

Calcula o fator de vencimento de um boleto com base na data informada, de acordo com as especificações da FEBRABAN.

Parâmetros:

- `data`: A data a ser calculada.

moduloDez

Acesso: `funcoes.moduloDez`

calcularModuloDez

Acesso: `funcoes.moduloDez.calcularModuloDez(valor)`

Efetua cálculo de módulo 10. Cada algarismo, da direita para a esquerda, é multiplicado alternadamente por 2 e 1 e os resultados são somados. A soma resultante é dividida por 10 e o resto, subtraído de 10, é retornado.

Parâmetros:

- `valor`: O valor a ser utilizado no cálculo do módulo 10.

calcularModuloDezSepararDigitos

Acesso: `funcoes.moduloDez.calcularModuloDezSepararDigitos(valor)`

Efetua cálculo de módulo 10. Diferente da função `calcularModuloDez`, a soma é feita utilizando os dígitos das multiplicações separadamente, em vez de somar a multiplicação diretamente.

Por exemplo, se o valor de entrada é 47, as multiplicações são $4 \times 1 = 4$ e $7 \times 2 = 14$. Na função `calcularModuloDez` a soma seria $4 + 14 = 18$, enquanto nesta função a soma seria $4 + 1 + 4 = 9$.

Parâmetros:

- `valor`: O valor a ser utilizado no cálculo do módulo 10.

moduloOnze

Acesso: `funcoes.moduloOnze`

calcularModuloOnze

Acesso: `funcoes.moduloOnze.calcularModuloOnze(valor)`

Efetua cálculo de módulo 11. Cada algarismo, da direita para a esquerda, é multiplicado alternadamente por números crescentes de 2 a 9 e os resultados são somados. A soma resultante é dividida por 11 e o resto, subtraído de 11, é retornado. Se o resto for igual a 0 ou 1, o valor retornado é 1.

Parâmetros:

- `valor`: O valor a ser utilizado no cálculo do módulo 11.

calcularModuloOnzeInvertido

Acesso: `funcoes.moduloOnze.calcularModuloOnzeInvertido(valor)`

Efetua o cálculo do módulo 11 como na função `calcularModuloOnze`, porém a multiplicação é feita decrescente, de 9 a 2.

Parâmetros:

- `valor`: O valor a ser utilizado no cálculo do módulo 11.

calcularModuloOnzeZeroOuResto

Acesso: `funcoes.moduloOnze.calcularModuloOnzeZeroOuResto(valor)`

Efetua o cálculo do módulo 11 como na função `calcularModuloOnze`, porém retorna 0 se o resto for igual a 0 ou 1.

Parâmetros:

- `valor`: O valor a ser utilizado no cálculo do módulo 11.

calcularModuloOnzeZeroOuRestoComSequencia

Acesso: `funcoes.moduloOnze`

`.calcularModuloOnzeZeroOuRestoComSequencia(valor, sequenciaMultiplicadora)`

Efetua o cálculo do módulo 11 como na função `calcularModuloOnzeZeroOuResto`, utilizando uma sequência multiplicadora customizada, da esquerda para a direita.

Parâmetros:

- valor: O valor a ser utilizado no cálculo do módulo 11.
- sequenciaMultiplicadora: A sequência de dígitos utilizados na multiplicação.

`calcularModuloOnzeInvertidoZeroOuRestoComSequencia`

Acesso: `funcoes.moduloOnze`

`.calcularModuloOnzeZeroOuRestoComSequencia(valor, sequenciaMultiplicadora)`

Efetua o cálculo do módulo 11 como na função `calcularModuloOnzeZeroOuResto`, utilizando uma sequência multiplicadora customizada, da direita para a esquerda.

Parâmetros:

- valor: O valor a ser utilizado no cálculo do módulo 11.
- sequenciaMultiplicadora: A sequência de dígitos utilizados na multiplicação.

`calcularModuloOnzeVariavel`

Acesso: `funcoes.moduloOnze.calcularModuloOnzeVariavel(valor, maximoMultiplicador)`

Efetua o cálculo do módulo 11 como na função `calcularModuloOnze`, utilizando o máximo multiplicador. Se o resultado é igual a zero, retorna o valor acrescido de 0. Se o resultado é maior que 2, retorna o valor acrescido do resultado. Caso contrário, o último dígito do valor é somado a 1 e o processo é feito novamente, até que o resultado seja igual a 0 ou maior que 2. Em seguida este dígito somado é substituído no valor original e acrescido do resultado, então retornado.

Parâmetros:

- valor: O valor a ser utilizado no cálculo do módulo 11.

`calcularModuloCem`

Acesso: `funcoes.moduloOnze.calcularModuloCem(valor, maximoMultiplicador)`

Efetua o cálculo do módulo como na função `calcularModuloOnze`, porém utilizando o resto da divisão por cem (módulo 100) em vez de 11.

Parâmetros:

- valor: O valor a ser utilizado no cálculo do módulo 100.